

LA GIORNATA DEL PIRATA BARBAGIALLA

- Il pirata Barbagialla annota su dei foglietti tutte le attività della ciurma e li attacca qua e là dove capita. Leggi i biglietti e collega ogni biglietto al suo orologio.

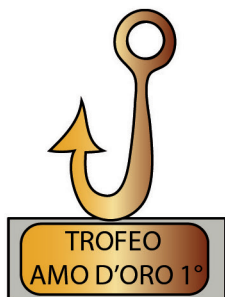


- Ora riordina la giornata di Barbagialla: ritaglia i biglietti e gli orologi corrispondenti, poi incollali sul quaderno uno sotto l'altro in ordine cronologico.

CONOSCERE L'USO E LA FUNZIONE DELL'OROLOGIO. RAPPRESENTARE IN SCHEMI ORGANIZZATI LE ROUTINE QUOTIDIANE.

I RICORDI DI BARBAGIALLA

- Nella cabina del pirata Barbagialla ci sono questi oggetti. Quali informazioni sulla vita di Barbagialla puoi ricavare da essi? Completa la tabella.

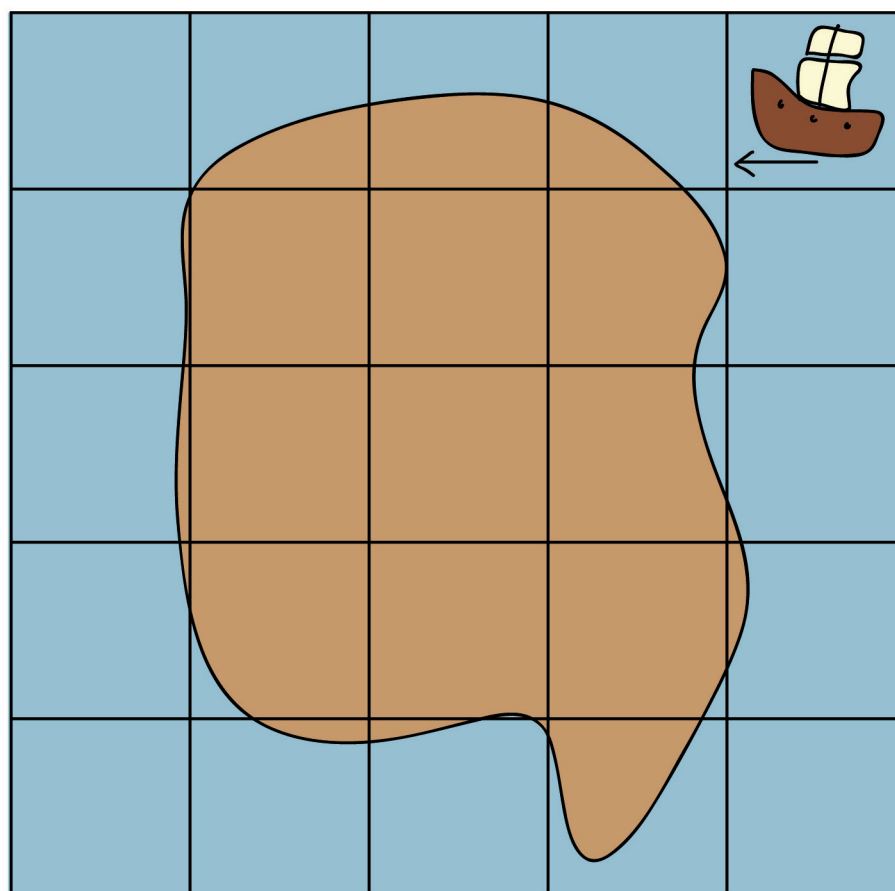


	SÌ	NO	NON SI SA	PERCHÉ
Barbagialla fa il pescatore				
Barbagialla è un pirata				
Barbagialla vince sempre ai tornei				
A Barbagialla piace pescare				
Barbagialla usa l'orologio				
Barbagialla ha un orologio che gli ha regalato suo nonno				
Barbagialla ha vinto l'amo d'oro				

RICAVARE INFORMAZIONI DA TRACCE E METTERLE IN RELAZIONE.

LA MAPPA DELL'ISOLA DI BARBAGIALLA/1

- Barbagialla ha rovesciato il cioccolato sulla mappa della sua isola. Aiutalo a ridisegnare la mappa. Sul reticolo, nomina le colonne con le lettere e le righe con i numeri, poi disegna i luoghi indicati al posto giusto.



D,1: l'isola solitaria
B,1: il grande albero
C,3: la montagna stregata
C,2: la palude incantata
D,5: la capanna di Barbagialla

B,4: il lago delle fate
B,3: le colline degli ulivi
C,4: il castello delle fate
D,3: i tre castagni allineati
A,5: l'isolotto dei conigli

INDIVIDUARE UNA POSIZIONE SUL RETICOLO.

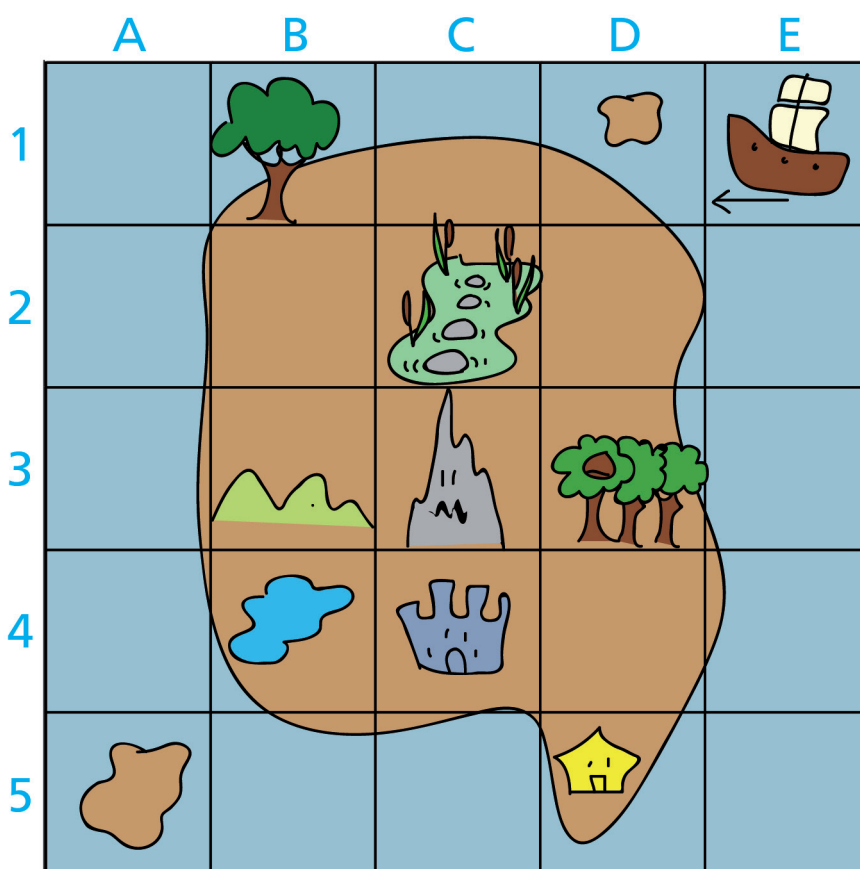
LA MAPPA DELL'ISOLA DI BARBAGIALLA/2

- Segna sulla mappa il percorso per trovare il tesoro. Fai un punto ogni volta che cambi direzione.

Ricorda: 1 passo = 1 quadretto

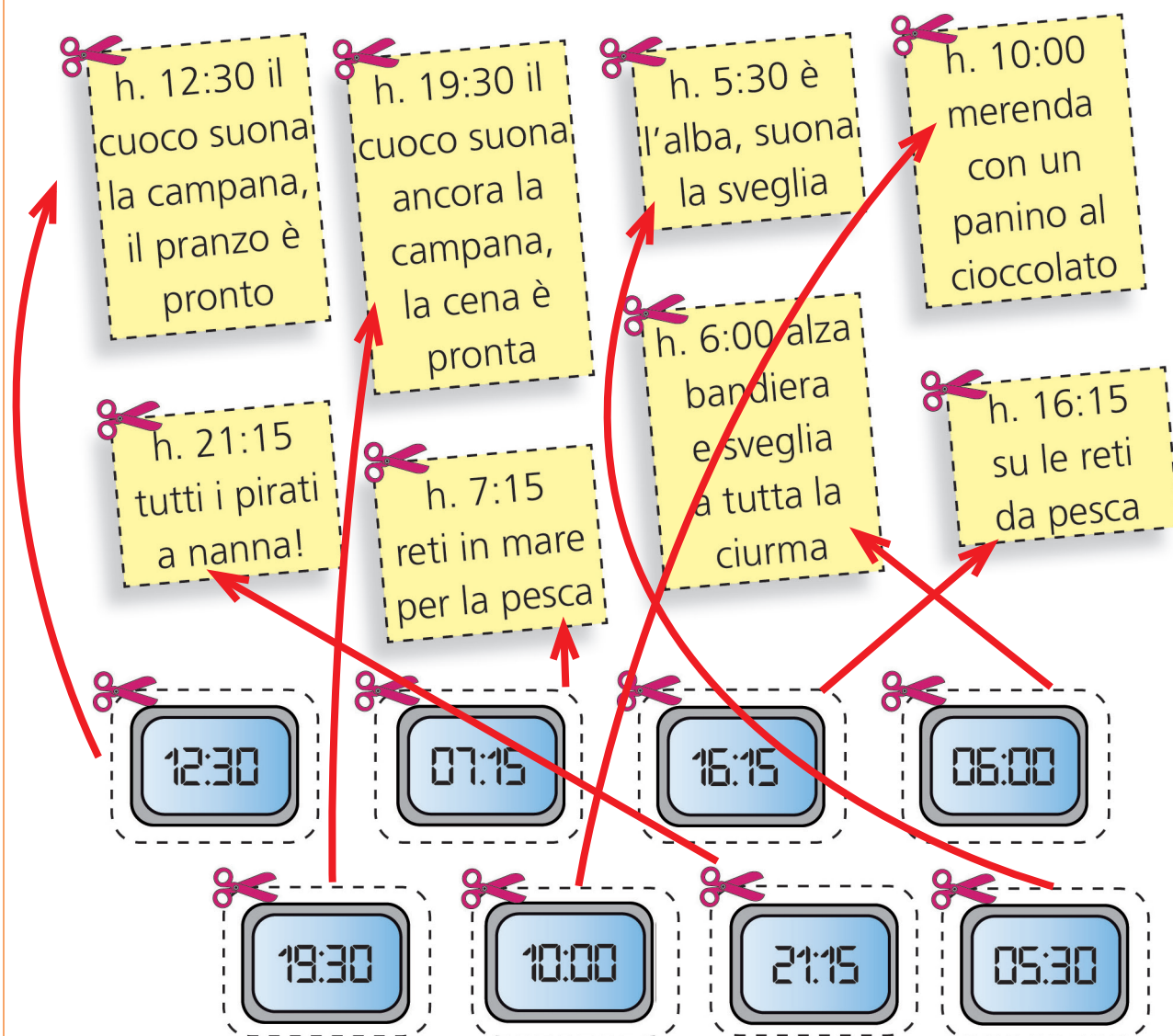
1. Parti dalla nave di Barbagialla e fai due passi avanti.
2. Gira a sinistra e fai un passo. Attento, per attraversare la saltella sui sassi!
3. Gira ancora a sinistra e fai un altro passo.
4. Gira a destra e fai due passi.
5. Gira a destra e fai un passo: hai raggiunto il, riposati e bevi un tè in compagnia.
6. Riparti, fai un passo avanti.
7. Gira a destra e fai un passo, sali sulle colline degli ulivi.
8. Fai due passi avanti: sei arrivato dove è nascosto il tesoro, che si trova sotto

.....
.....



LA GIORNATA DEL PIRATA BARBAGIALLA

- Il pirata Barbagialla annota su dei foglietti tutte le attività della ciurma e li attacca qua e là dove capita. Leggi i biglietti e collega ogni biglietto al suo orologio.

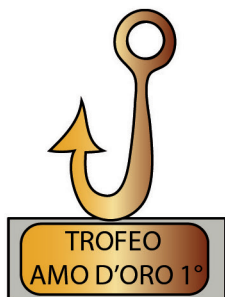


- Ora riordina la giornata di Barbagialla: ritaglia i biglietti e gli orologi corrispondenti, poi incollali sul quaderno uno sotto l'altro in ordine cronologico.

CONOSCERE L'USO E LA FUNZIONE DELL'OROLOGIO. RAPPRESENTARE IN SCHEMI ORGANIZZATI LE ROUTINE QUOTIDIANE.

I RICORDI DI BARBAGIALLA

- Nella cabina del pirata Barbagialla ci sono questi oggetti. Quali informazioni sulla vita di Barbagialla puoi ricavare da essi? Completa la tabella.

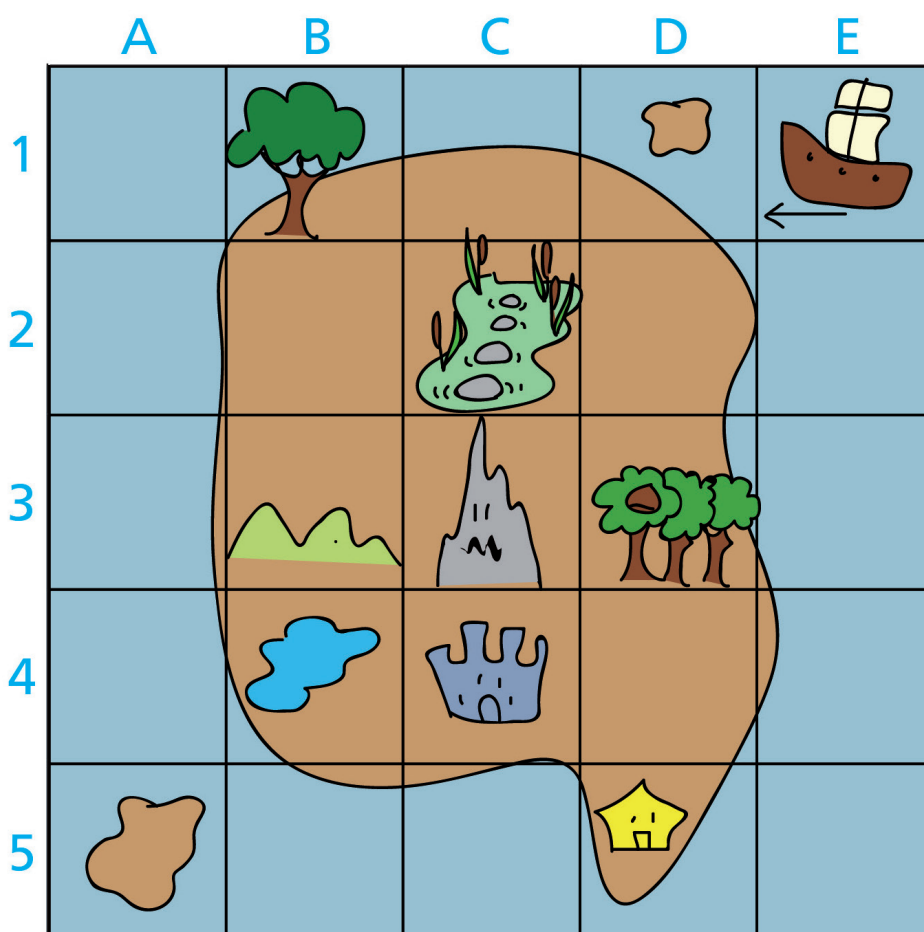


	SÌ	NO	NON SI SA	PERCHÉ
Barbagialla fa il pescatore			X	
Barbagialla è un pirata	X			
Barbagialla vince sempre ai tornei			X	
A Barbagialla piace pescare	X			
Barbagialla usa l'orologio			X	
Barbagialla ha un orologio che gli ha regalato suo nonno	X			
Barbagialla ha vinto l'amo d'oro	X			

RICAVARE INFORMAZIONI DA TRACCE E METTERLE IN RELAZIONE.

LA MAPPA DELL'ISOLA DI BARBAGIALLA/1

- Barbagialla ha rovesciato il cioccolato sulla mappa della sua isola. Aiutalo a ridisegnare la mappa. Sul reticolo, nomina le colonne con le lettere e le righe con i numeri, poi disegna i luoghi indicati al posto giusto.



D,1: l'isola solitaria

B,1: il grande albero

C,3: la montagna stregata

C,2: la palude incantata

D,5: la capanna di Barbagialla

B,4: il lago delle fate

B,3: le colline degli ulivi

C,4: il castello delle fate

D,3: i tre castagni allineati

A,5: l'isolotto dei conigli

INDIVIDUARE UNA POSIZIONE SUL RETICOLO.

LA MAPPA DELL'ISOLA DI BARBAGIALLA/2

- Segna sulla mappa il percorso per trovare il tesoro. Fai un punto ogni volta che cambi direzione.

Ricorda: 1 passo = 1 quadretto

1. Parti dalla nave di Barbagialla e fai due passi avanti.
2. Gira a sinistra e fai un passo. Attento, per attraversare la **palude incantata** saltella sui sassi!
3. Gira ancora a sinistra e fai un altro passo.
4. Gira a destra e fai due passi.
5. Gira a destra e fai un passo: hai raggiunto il **castello delle fate**, riposati e bevi un tè in compagnia.
6. Riparti, fai un passo avanti.
7. Gira a destra e fai un passo, sali sulle colline degli ulivi.
8. Fai due passi avanti: sei arrivato dove è nascosto il tesoro, che si trova sotto **il grande albero**
.....

